

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/852

Mystery Apollo II

Hra Mystery Apollo II je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na tri zhodné symboly v 27 pevne daných výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **ŠTART** (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART**). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazit' tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie **AUTOŠTART**.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokým symbolom **WILD** je symbol **JOKER** (Žolík), ktorý nahrádza akýkoľvek symbol, okrem symbolov **Mystery**, **Respin**, **Mixér**, **2x Multiplier**, **3x Multiplier** a **4x Multiplier**. Výherné línie začínajú **ZĽAVA**.

Hazardná hra obsahuje násobnú hru **RIZIKO**, ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlo **ŽREBOVAŤ**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobnej hre **RIZIKO** môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku svojej stávky kontroluje stlačením tlačidla „**ROZPOLIŤ**“. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, vyhráva dvojnásobok svojej stávky. Hráč môže potom svoju výhru vziať, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobnej hre **RIZIKO**. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 €. Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí svoju stávku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra ktorú je možné v násobnej hre získať je 50 000 €.

Symbol **Mixér** sa po zastavení valcov zmení na jeden zo symbolov **Joker** (Žolík), **2x Multiplier**, **3x Multiplier**, **4x Multiplier**, **Respin** alebo **Mystery**.

Symbol **2x Multiplier**, **3x Multiplier**, resp. **4x Multiplier** vynásobí všetky výhry na celej obrazovke **2x**, **3x**, resp. **4x**. Ak je symbolov **Multiplier** na obrazovke viac, potom sa výhra násobí každým z nich (napr. **2x Multiplier** a **3x Multiplier** = násobok výhry **6x**).

V prípade, že padne kdekoľvek na valcoch symbol **Respin**, získava hráč jedno opakované otočenie valcov zdarma, kedy sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila točenie valcov zdarma. Maximálny počet po sebe idúcich točení valcov zdarma je štyri.

Za každý samostatný symbol **Mystery** získa hráč náhodnú výhru v rozsahu 2 až 20-násobku stávky do danej hry.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok stávky)

Tabuľka výhier: udáva násobky výhier k stávke

Symbol	Názov	3x	1x
	Joker (Žolík)	10	-
	Sedmičky	4	-
	Melóny	4	-
	Hrozná	3	-
	Zvončeky	3	-
	Slivky	2	-
	Citróny	1	-
	Pomaranče	1	-
	Čerešne	0,4	-
	Mystery	-	2 – 20