

## PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1180

### Lucky Chessmate

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

#### OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na domov [návrat do zoznamu hier], nápovedu, históriu hier, výhernú tabuľku, nastavenie hry, financie a šípku späť) a **ŠTART** (spustí hru). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálnej zvolenej hodnote stávky.

Hra umožňuje spustiť automatické hranie (**AUTO ŠTART**) dlhým stlačením tlačidla **ŠTART** alebo cez tlačidlo **MENU** v nastaveniach políčko autostart. Ak je automatické hranie zapnuté, je možné ho ukončiť tlačidlom **AUTO ŠTART**, ktoré nahradí tlačidlo **ŠTART**. Po výhernej kombinácii symbolov je vyhodnocovanie výhry možné urýchliť pomocou tlačidla **BRAŤ**.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvky pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo smerom doprava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Biely symbol môže byť vo výhernej línii nahradený len bielym divokým symbolom, čierny symbol iba čiernym divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Hazardná hra obsahuje násobnú hru RIZIKO, ktorá je dostupná po každej výhre okrem bonusových hier zdarma (tlačidlom RIZIKO, ak výhra dosahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do násobnej hry vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobnej hre RIZIKO môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku svojho vkladu do násobnej hry kontroluje stlačením tlačidla „POLIŤ“. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do pola Kredit zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „ČIERNA/ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, vyhráva dvojnásobok svojej stávky. Hráč môže potom svoju výhru vziať, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobnej hre RIZIKO. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobná hra RIZIKO končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola KREDIT). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí svoju stávku do násobnej hry a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra ktorú je možné v násobnej hre získať je 50 000 €.

#### DIVOKÝ SYMBOL KRÁĽOVNÁ (WILD)

Divokým symbolom sú symboly **ČIERNA KRÁĽOVNÁ A BIELA KRÁĽOVNÁ**. Nahrádzajú vo výhernej kombinácii všetky symboly svojej farby. Za minimálne 3 po sebe idúce divoké symboly rovnakej farby počnúc od 1. valca zľava sa vypláca samostatná výhra. Tá sa vypláti namiesto výhry za normálne symboly, ak je výherná suma za divoké symboly vyššia ako výhra za normálne symboly (aj keď divoký symbol je súčasťou výhernej línie).

**BONUSOVÁ FUNKCIA NÁHODNÝ POSUN SYMBOLU**

Herné symboly Kráľovná, Kráľ, Veža, Strelec a Jazdec, podobne ako je to v reálnej šachovej hre, sa môžu pre možnosť vytvorenia výhernej kombinácie medzi sebou nahrádzať. Každý z týchto symbolov má svoj presne stanovený spôsob akým sa môže po hernom poli posúvať. Funkcia náhodný posun symbolu sa môže spustiť po zastavení valcov (aj pri nevýhernej otáčke). Ak hráč dosiahne výhernú kombináciu symbolov, spočítajú sa výhry. Potom je možnosť že sa symbol s funkciou náhodný posun symbolu posunie, tým vytvorí novú výhernú kombináciu. Všetky nové aj zachované výherné línie sa znovu vyhodnotia a pripočítajú do celkovej výhry.

**NÁHODNÝ POSUN DIVOKÉHO SYMBOLU KRÁĽOVNÁ**

Kráľovná (wild) sa pohne v ľubovoľnom smere o ľubovoľný počet políčok horizontálne, či vertikálne alebo diagonálne. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol dámy a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú pozíciu. Tým nahradí všetky symboly, cez ktoré prešla.

**NÁHODNÝ POSUN SYMBOLU JAZDEC**

Jazdec sa pohne v ľubovoľnom smere v tvare „L“ o tri pozície. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol jazdca a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú pozíciu a nahradí tam umiestnený symbol.

**NÁHODNÝ POSUN SYMBOLU STRELEC**

Strelec sa pohne v ľubovoľnom smere o ľubovoľný počet políčok v diagonále. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol strelca a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú pozíciu. Tým nahradí všetky symboly, cez ktoré prešiel.

**NÁHODNÝ POSUN SYMBOLU VEŽA**

Veža sa pohne v ľubovoľnom smere o ľubovoľný počet políčok horizontálne alebo vertikálne. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol veže a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú pozíciu. Tým nahradí všetky symboly, cez ktoré prešla.

**NÁHODNÝ POSUN SYMBOLU KRÁĽ**

Kráľ sa pohne v ľubovoľnom smere o 1 políčko horizontálne, či vertikálne alebo diagonálne. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol kráľa a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú pozíciu a nahradí tam umiestnený symbol.

**HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **160 000 €** (320 násobok celkovej stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (UDÁVA NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE K ZVOLENEJ HODNOTE CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Biely Kráľ	100	40	20	10
	Čierny Kráľ	100	40	20	10
	Biela Veža	20	10	5	-
	Čierna Veža	20	10	5	-
	Biely Strelec	20	10	5	-
	Čierny Strelec	20	10	5	-
	Biely Jazdec	10	5	2	-
	Čierny Jazdec	10	5	2	-
	Biely Pešiak	5	2	1	-
	Čierny Pešiak	5	2	1	-
	Biela Kráľovná (symbol wild)	40	20	10	-
	Čierna Kráľovná (symbol wild)	40	20	10	-