

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1566

### Retro Cabaret

Retro Cabaret je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **BET**, alebo tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov v 30 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **MORE GAMES** (domček - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), **Reproduktor** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel **BET** s rôznymi hodnotami celkovej stávky, **Menu** [tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: **BET SETTINGS** - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), **AUTOPLAY SETTINGS** - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), **PAYTABLE** (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **HELP** (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií)], **Rýchlosť hry** (tri trojuholníky v rámcu smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **Nastavenie hodnoty kreditu** - modré tlačidlo z pravej stany valcov (zobrazí lištu obsahujúcu hodnoty jedného kreditu v eurách zoradené od najnižšej po najvyššiu), **ŠTART** (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), **AutoPlay** (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 5 až 100, alebo do minútia kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AutoPlay sa tlačidlo **ŠTART** zmení na **StopPlay** (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia **BALANCE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **WIN/LAST WIN** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa **BALANCE** je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazí v poliach tlačidiel **BET**. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu a počtu kreditov.

### Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami a celková výhra je zobrazená v poli **LAST WIN**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo okrem výhier za **SCATTER** symboly. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty stávky na líniu a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie za **SCATTER** platia kdekoľvek na valcoch. Výpočet výhry za **SCATTER** je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách alebo v kreditoch pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

### Násobená hra Gamble

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobená hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla X2. Objaví sa karta prednou časťou nadol blikajúca striedavo na červeno a čiarno. Napravo od nej sú zobrazené tlačidlá Srdce (červená) a Pika (čierna). Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farbu vylosovanej karty. Pole **GAMBLE ATTEMPTS LEFT** zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má

hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole GAMBLE AMOUNT zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole GAMBLE TO WIN zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti HISTORY (História). Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky.

Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-násobku celkovej stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobená hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa WIN (Výhra) do poľa BALANCE (Zostatok). Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, klikne na tlačidlo Zelená šípka. Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE (Zostatok).

### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **Kúzelník** s ružovým nápisom WILD. Nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej línii okrem symbolu **Mlyn** (SCATTER). Výherná línia môže obsahovať jeden až päť takýchto symbolov. Ak výherná línia pozostáva z dva a viac symbolov WILD, ktoré predstavujú najvyššiu výhru na výhernej línii, je vyplatená samostatná výhra podľa výhernej tabuľky. Ak sa symbol WILD objaví súčasne na viacerých výherných líniiach, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)**

Ak sa hráčovi zobrazí tri až päť symbolov **Mlyn** (SCATTER) kdekoľvek na valcoch, po vyhodnotení výherných línii a kombinácie SCATTER symbolov vyberá 4 až 18 voľných otočení so špeciálnym symbolom, ktorý sa vyskytuje na valcoch v skupinách.

- 4 voľné otočenia so špeciálnym symbolom Kúzelník (WILD)
- 10 voľných otočení so špeciálnym symbolom Blondína
- 12 voľných otočení so špeciálnym symbolom Ryšavka
- 16 voľných otočení so špeciálnym symbolom Klobúk
- 18 voľných otočení so špeciálnym symbolom Šampanské

Ak sa v priebehu voľných otočení zobrazia aspoň tri nové symboly SCATTER, ku zostávajúcim otočeniam sa pripočíta rovnaký počet otočení, ako hráč zvolil na začiatku bonusovej hry. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **BALANCE** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Ak celková dosiahnutá výhra počas voľných otočení nepresiahne 35-násobok hodnoty celkovej stávky na 1 otočenie, potom sa po ukončení voľných otočení môže hráč pokúsiť výhru znásobiť v režime Gamble.







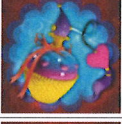





### **Limity stávok**

Minimálna stávka do hry: **0,30 €**

Maximálna stávka do hry: **990 €**

Maximálna výhra z jedného otočenia: **990 000 €** (1 000 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie na líniu)**

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Kúzelník (WILD)	10	50	250	1000
	Mlyn (SCATTER)	-	5+ voľné otočenia	20+ voľné otočenia	200+ voľné otočenia
	Blondína	5	15	50	100
	Ryšavka	4	10	40	80
	Klobúk	-	8	25	40
	Šampanské	-	6	20	30
	Parfém	-	5	15	25
	Topánky	-	4	10	25
	Pika	-	3	8	20
	Srdce	-	3	8	20
	Káro	-	2	6	15
	Tref	-	2	6	15