

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1564**Orient Story**

Orient Story je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci a dynamickým ukazovateľom výhier nad valcami. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **BET**, alebo tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v 15 pevných výherných líniah.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **MORE GAMES** (domček - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), **Reprodukтор** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel **BET** s rôznymi hodnotami celkovej stávky, **Menu** [tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línii (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), GAME SETTINGS (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu na pozadí hry), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií)], **Rýchlosť hry** (tri trojuholníky v rámku smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **Nastavenie hodnoty kreditu** - modré tlačidlo z pravej stany valcov (zobrazí lištu obsahujúcu hodnoty jedného kreditu v eurách zoradené od najnižšej po najvyššiu), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), **AutoPlay** (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 5 až 100, alebo do minuti kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AutoPlay sa tlačidlo ŠTART zmení na **StopPlay** (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia **BALANCE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **WIN/LAST WIN** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kreditu a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazí v poliach tlačidiel **BET**. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu a počtu kreditov.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami a celková výhra je zobrazená v poli **LAST WIN**. Výhry sú platné zľava doprava a zprava doľava. Musia začínať na prvom valci úplne vľavo alebo vpravo, okrem výhier za SCATTER symboly. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Výherná línia vypláca najvyššiu výhru z každého z dvoch smerov. Výhra za plnú výhernú líniu (5 rovnakých symbolov) je vyplatená iba raz. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty stávky na líniu a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie za SCATTER platia kdekoľvek na valcoch. Výpočet výhry za SCATTER je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách alebo v kreditoch pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

Násobená hra Gamble

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobená hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla X2. Objaví sa karta prednou časťou nadol blikajúca striedavo na červeno a čierne. Napravo od nej sú zobrazené tlačidlá Srdce (červená) a Pika (čierna). Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farbu vylosovanej karty. Pole GAMBLE ATTEMPTS LEFT zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole GAMBLE AMOUNT zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkciu Gamble. Pole GAMBLE TO WIN zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti HISTORY (História). Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky.

Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-násobku celkovej stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobená hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z pola WIN (Výhra) do pola BALANCE (Zostatok). Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, klikne na tlačidlo Zelená šípka. Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do pola BALANCE (Zostatok).

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **Palác** s nápisom WILD. Môže sa na valci resp. valcoch vyskytovať v skupinách, teda všetky pozície valca môžu obsahovať symbol WILD. Nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej líniu okrem symbolu **Lietajúci koberec** (SCATTER) a **Zlatá lampa** (BONUS/WILD). Výherná línia môže obsahovať jeden až päť takýchto symbolov. Ak výherná línia pozostáva z tri a viac symbolov WILD, ktoré predstavujú najvyššiu výhru na výhernej líniu, je vyplatená samostatná výhra za tieto symboly podľa výhernej tabuľky. Ak sa symbol WILD objaví súčasne na viacerých výherných líniach, nahradza symboly na každej výhernej líniu samostatne.

BONUSOVÁ FUNKCIA

Ak sa hráčovi počas základnej hry zobrazí na hociktorej pozícii valcov 1, 3 a 5 symbol **Zlatá lampa** (BONUS/WILD), okrem možných výhier za línie získa buď peňažnú výhru, otočenie valcov s rozširujúcim sa symbolom (Respin) alebo voľné otočenia v závislosti od symbolu zobrazeného v dynamickom ukazovateli nad valcom, kde sa symbol Zlatá lampa zobrazil.

- Peňažná výhra
Jej hodnota sa zobrazuje v dynamickom ukazovateli výhier nad valcami a predstavuje násobok celkovej stávky (2x, 4x, 6x, 8x, 10x, 20x, 30x, 50x, 70x, 100x, 150x celková stávka).
- Otočenie valcov s rozširujúcim sa symbolom (Respin)
Rozširujúcim sa symbolom môže byť hociktorý symbol okrem symbolu SCATTER a BONUS. Symbol sa zobrazuje v dynamickom ukazovateli výhier počas základnej hry iba nad stredným valcom. Ak sa Respin aktivuje, symbol nad stredným valcom sa rozšíri na všetky pozície valcov 2, 3 a 4, deaktivuje sa dynamický ukazovateľ výhier a vykoná sa zadarmo otočenie valcov 1 a 5.

Pri každom otočení valcov sa symboly v dynamickom ukazovateli výhier náhodne menia. Ak sa na valcoch zobrazí viac ako jeden symbol Zlatá lampa, platí iba ten najviac vľavo a všetky ostatné sa zmenia na WILD.

Symbol Zlatá lampa je zároveň aj divokým symbolom (BONUS/WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej líniu okrem symbolu **Lietajúci koberec** (SCATTER). Ak sa symbol Zlatá lampa objaví súčasne na viacerých výherných líniach, nahradza symboly na každej výhernej líniu samostatne.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa hráčovi počas základnej hry zobrazí na hociktorej pozícii valca 1, 3 alebo 5 symbol **Zlatá lampa** (BONUS) a zároveň sa nad týmto valcom v dynamickom ukazovateli výhier zobrazí symbol Free Spins s číslom určujúcim počet voľných otočení, hráč získava voľné otočenia v uvedenom počte (5, 7 alebo 9) a možnú výhru za výherné línie, ktorá sa pripočítá k výhre za voľné otočenia. Ak sa počas bonusovej

hry zobrazí na hodiktorom valci symbol Zlatá lampa (BONUS) a zároveň sa nad týmto valcom v dynamickom ukazovateli výhier zobrazí symbol Free Spins, hráč získava nové voľné otočenia, ktoré sa pripočítajú k súčasným. Počas voľných otočení sú aktívne všetky polia dynamického ukazovateľa výhier nad valcami a symbol Zlatá lampa sa môže zobraziť na hodiktorom valci. Ak hráč počas voľných otočení získá Otočenie valcov s rozširujúcim sa symbolom (Respin), princíp získania otočenia je rovnaký ako v základnej hre s rozdielom toho, že sa tento symbol môže zobraziť v dynamickom ukazovateli výhier aj nad valcami 2 a 4 pre aktiváciu funkcie. Otočenie valcov zadarmo (Respin) sa realizuje rovnako ako v základnej hre, no opakuje sa 3x. Tieto otočenia sa neodčítajú od voľných otočení.

Voľné otočenia sa realizujú s rovnakým počtom herných línií ako hra, ktorá voľné otočenia spustila. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **BALACE** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Ak celková dosiahnutá výhra počas voľných otočení nepresiahne 35-násobok hodnoty celkovej stávky na 1 otočenie, potom sa po ukončení voľných otočení môže hráč pokúsiť výhru znásobiť v režime Gamble.

SCATTER SYMBOL

SCATTER symbolom je symbol **Lietajúci koberec**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch. Ak sa hráčovi po skončení otočenia valcov zobrazí 3, 4, alebo 5 takýchto symbolov na hodiktornej pozícii valcov, hráč získá výhru podľa výhernej tabuľky. Na jednom valci sa môže zoobraziť iba jeden symbol SCATTER.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,15 €**

Maximálna stávka do hry: **990 €**

Maximálna výhra z jedného otočenia: **1 024 650 €** (1 035 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie na líniu)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Zlatá lampa (BONUS/WILD)	-	-	-
	Palác (WILD)	25	100	3000
	Lietajúci koberec (SCATTER)	3	20	100
	Džin	20	50	500
	Sultán	20	50	500
	Princezná	10	25	200

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Aladin	10	25	200
	A	5	15	100
	K	5	15	100
	Q	5	15	100
	J	5	15	100