

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/610

### Wildfall

Hra Wildfall je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci, v ktorej sa hrá na 2, 3, 4 alebo 5 zhodných symbolov zľava doprava na 20 pevných výherných líniách.

Cieľom hry je roztočením valcov dosiahnuť kombinácie výherných symbolov. Pred spustením hry hráč zvolí v súlade s herným plánom výšku stávky na jednu hru, tlačidlom **ŠTART** spustí roztočením valcov hru, v rovnakom okamihu je čiastka **STÁVKA** odrátaná z čiastky **KREDIT**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA**, ktorých číselné hodnoty sú uvedené v eurách €, ďalej tlačidlá **SPÄŤ** pre návrat do hlavného menu, **INFO** („I“) pre zobrazenie informácií k hre, **TABUĽKA VÝHIER** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, tlačidlo **MAX** pre nastavenie maximálnej stávky na jednu hru, šípky ◀ - a ▶ pre zmenu výšky aktuálnej stávky a tlačidlo **ŠTART** pre prevedenie stávky. V mobilnej verzii je **INFO** („I“) a zobrazenie tabuľky výhier prístupné cez tlačidlo **MENU**.

Dlhším stlačením tlačidla **ŠTART** sa hra prepne do automatického režimu – tzv. **AUTOŠTART**, kedy sú hry za aktuálnu stávku vykonávané automaticky. Opätovným stlačením rovnakého tlačidla môžeme kedykoľvek automatický režim zastaviť (**STOP**).

Nasledujúce funkcie majú možnosť ovládania tlačidlami klávesnice, **MEDZERNÍK** - **ŠTART** / **STOP**, šípka doľava ◀ **STÁVKA** -, šípka doprava ▶ **STÁVKA** +, šípka hore ▲ **MAX**. **STÁVKA**, šípka dole ▼ **MIN**. **STÁVKA**.

### Násobná hra **RISK/RIZIKO**:

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry (okrem bonusovej hry), pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobná hazardná hra **Riziko**. Princípom hry **Riziko** je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je **Žolík**, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra **Riziko** končí. Maximálna výhra u hazardnej hry **Riziko** je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu, až do sumy menšej ako 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

### Nastavenie hodnoty stávky:

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v eurách. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 € pomocou tlačidiel ◀ a ▶, alebo tlačidlom **MAX** zvoliť maximálnu stávku.

### Výhry:

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

### Divoký symbol **Wild**:

Symbol **MINCA** (wild) je sám o sebe nevýherný symbol, nahrádza na výhernej línií, kde padol, všetky ostatné symboly, okrem symbolu **KLÍČ** (**BONUS**).

V prípade výhernej kombinácie s jedným symbolom **WILD** (**Minca**) sa líniová výhra násobí 2x, s dvoma symbolmi **WILD** (**Minca**) sa líniová výhra násobí 4x, s tromi symbolmi **WILD** (**Minca**) sa líniová výhra násobí 8x a so štyrmi symbolmi **WILD** (**Minca**) sa líniová výhra násobí 16x.

5 symbolov WILD (Minca) nie je výherná kombinácia.

**Symbol SCATTER:**

Symbol **KLÚČ (BONUS)** sa počíta kdekoľvek na prostredných 3 valcoch ako SCATTER.

**Bonusová hra:**

Pokiaľ sa hráčovi kdekoľvek na prostredných 3 valcoch (SCATTER) zobrazia tri symboly **KLÚČ (BONUS)**, získa 10 bonusových hier, ktoré sú zadarmo a výhry sú úmerné stávke hry, v ktorej hráč získal bonusové hry. Výherné bonusové hry sú normálne vyhodnotené. V prípade nevýhernej bonusovej hry sa nad valcami otvoria truhly, ktoré lavínou mincí cez hernú obrazovku náhodne umiestia náhodný počet divokých symbolov MINCA (wild) a hráč tak má vyššiu šancu získať výhru. Následne je bonusová hra vyhodnotená. Výhru v Bonusovej hre nejde riskovať v hre RIZIKO. Počas bonusovej hry hráč nemôže vyhrať ďalšie bonusové hry.

**Herné limity:**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **238 násobok stávky** (max. 250 000 €)

**Tabuľka výhier: násobiteľ výhernej kombinácie k zvolenej hodnote stávky**

Počet symbolov vo výhernej kombinácii:	Pištole, Šable	Tácka s ovocím, Misa s ovocím	Mapa, Kompas	Papagáj	Rum (sudy)	Piráť	Piráťka	Kľuč (BONUS)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	-
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS. hier
2	-	-	-	-	-	8x	20x	-