

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/827

### Amore

Je hazardná lotériová hra prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje herné pole o veľkosti 3x3 zložené z dvoch skupín symbolov. Vrchná skupina symbolov (prvý riadok) sa zobrazuje v tvare mraku s nápisom **Happy number** (šťastné číslo), spodná skupina symbolov (riadok 2 a 3) má tvar otvorenej darčekovej tuby nad ktorou sú dve srdcia. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **VKLAD** (zobrazuje cenu žrebu), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB / ikona nákupný vozík**, **ZOTRI CELÝ / ikona zatočená šípka** (zotretie celého žrebu), **STOP / ikona štvorec** (zrýchlenie animácie automatického zotretia), **ĎALŠÍ / ikona trojuholník** (ponuka nového žrebu). V ľavom hornom rohu sa zobrazuje číslo série a poradové číslo žrebu. Nápis **WIN UP TO** (VYHRAJTE AŽ) informuje o výške maximálnej výhry. V pravej hornej časti sa nachádza tlačidlo **i** (zobrazí výherné symboly) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky).

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta cena žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách v poli **VKLAD**. Následne je hráčovi umožnené klikaním zotrieť jednotlivé hracie polia, alebo kliknutím na tlačidlo **ZOTRI CELÝ** odkryť všetky hracie polia naraz. Výhra vzniká ak sa po odokrytí celého hracieho poľa zobrazí rovnaká číslica vo vrchnej (tvar mraku) a spodnej (dve srdcia nad tubou) skupine symbolov. Výherné symboly sú graficky zvýraznené. Výhra je zobrazená v eurách na symbole výhernej tuby, na stredovej časti herného poľa a tiež je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou pre konkrétnu emisiu. Na jednom žrebe je možné získať výhru, ktorá je súčtom hodnôt jeden až tri výherných kombinácií. V prípade nevýherného žrebu sa hráčovi zobrazí informácia **Skús znova!** Hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **ĎALŠÍ**, alebo opustiť hru.

### VZOR ŽREBU



### EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## EMISNÝ LIST

### série žrebov internetovej okamžitej lotérie

Názov hry:	<b>Amore</b>	Začiatok predaja:	<b>17.09.2024</b>
Cena jedného žrebu:	<b>0,50 €</b>	Koniec predaja:	<b>16.09.2026</b>
Počet vydaných žrebov:	<b>300 000 ks</b>	Číslo série:	<b>6703701</b>
Pravdepodobnosť výhry:	<b>1:2,68</b>	Rozsah čísel žrebov v sérii:	<b>0000001</b>
			<b>0300000</b>

#### Výherná štruktúra:

Počet výherných žrebov:	<b>111 803 ks</b>		
Celkový výherný pomer:	<b>88,13 %</b>		
Výherná úroveň	Počet výhier	Výška výhry	Celková hodnota výhier
<b>3 500 €</b>	1	3 500 €	3 500 €
<b>350 €</b>	2	350 €	700 €
<b>50 €</b>	200	50 €	10 000 €
<b>30 €</b>	100	30 €	3 000 €
<b>20 €</b>	500	20 €	10 000 €
<b>10 €</b>	1 000	10 €	10 000 €
<b>5 €</b>	2 000	5 €	10 000 €
<b>2,50 €</b>	8 000	2,50 €	20 000 €
<b>1 €</b>	30 000	1 €	30 000 €
<b>0,50 €</b>	70 000	0,50 €	35 000 €
<b>Spolu</b>	<b>111 803</b>	-	<b>132 200 €</b>

Hernú istinu okamžitej lotérie tvorí rozdiel súčinu počtu predaných žrebov a ceny za jeden žreb a vyplatenými výhrami za celé obdobie predaja okamžitej lotérie. Úhrnná hodnota výhier je väčšia ako 50% z hernej istiny.