

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1354

Sweet Dream

Je sedemvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s piatimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa minimálne na 10 rovnakých symbolov zobrazených kdekoľvek na valcoch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

Výhry

Jednotlivé výhry sa vyplácajú podľa počtu rovnakých symbolov kdekoľvek na valcoch. Celkový počet rovnakých symbolov na hernom poli na konci točenia určuje hodnotu výhry podľa výhernej tabuľky. Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené pri daných výherných symboloch. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Platí len najvyššia výhra z výhernej kombinácie. Výhry z viacerých výherných kombinácií sa sčítavajú. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch.

Kupovanie bonusových hier zdarma

Počas základnej hry má hráč možnosť kúpiť si vstup do bonusovej hry **Voľné Otáčky** za 80-násobok zvolenej celkovej stávky kliknutím na hviezdu nachádzajúcu sa na ľavej strane herného poľa. Kúpou funkcie sa automaticky aktivuje roztočenie. Na valcoch sa zobrazí minimálne 5 scatter symbolov, za ktoré hráč získa bonusovú hru **Voľné Otáčky**.

Násobná Hra Riziko

Po každej výhre (aj po ukončení bonusovej hry **Voľné otáčky**) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Funkcia Bezplatné nahrádzanie symbolov (funkcia tumble)

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú zhora herného poľa. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie.

Bonusová hra Voľné Otáčky

Bonusový symbol je symbol **ŠIŠKA** (scatter). Zobrazuje sa kdekoľvek na valcoch len počas základnej hry. Ak sa zobrazí 5 bonusových symbolov ŠIŠKA, hráč je oprávnený hrať bonusovú hru Voľné otáčky s 10 voľnými otáčkami. Každý dodatočný bonusový symbol ŠIŠKA v základnej hre udeľuje +1 voľnú otáčku. Počas bonusovej hry sa na hernom poli zobrazuje symbol **KOŠÍČEK** (extra scatter) s náhodným násobiteľom od $\times 2$ do $\times 5$. Ak sa na hernom poli vytvorí výherná kombinácia, odstráni sa z herného poľa. Následne sa spustí bezplatné nahrádzanie symbolov, ktoré doplní novo vytvorené voľné pozície. Symboly KOŠÍČEK ostávajú na svojej pozícii až do konca sekvencie bezplatného nahrádzania symbolov. Ak sa na základe bezplatného nahrádzania symbolov nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie a na hernom poli je prítomný najmenej jeden symbol KOŠÍČEK, všetky symboly okrem symbolov KOŠÍČEK sa odstránia. Ak následne sekvencia bezplatného nahrádzania symbolov neprinesie nový symbol KOŠÍČEK, alebo nevytvorí žiadnu novú výhernú kombináciu, výhra za danú otáčku plus výhry z bezplatného nahrádzania symbolov sa vynásobia súčtom prítomných symbolov násobiteľa KOŠÍČEK. Výhry za výherné kombinácie sa počas bezplatného nahrádzania symbolov kumulujú v hornej časti obrazovky v poli s trofejou. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR** spolu s výhrou zo základného točenia.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,05 € / 4,00 €** - kupovanie bonusových hier pri minimálnej stávke

Maximálna stávka do hry: **500,00 € / 4 800,00 €** - kupovanie bonusových hier pri stávke 60 €

Maximálna výhra z hry: **495 000,00 €** (990 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	20+	19 - 16	15 - 14	13 - 10
	Koláč 7	36	16	8	4
	Medovník	18	8	4	2
	Cukrová palička	12	4	2	1
	Lízanka	12	4	2	1
	Pika	4	2	0,8	0,4
	Srdce	4	2	0,8	0,4
	Tref	2	1	0,4	0,2
	Káro	2	1	0,4	0,2
	Šiška (scatter symbol)	-	-	-	-
	Košíček (extra scatter symbol)	-	-	-	-